

SEP

SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



**COLEGIO DE COMPUTACIÓN
E INFORMÁTICA EJECUTIVO S. C**

PLANEACIÓN 2020 CCIE

FASE BASICA (PROPEUDEUTICO)

1- INFORMÁTICA (DURACION UNA SEMANA)

ACTIVIDAD 1.1

DEFINE CON TUS PROPIAS PALABRAS ¿QUÉ ES INFORMATICA? Y ¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA? (En tu libreta)

ACTIVIDAD 1.2

ES TU LIBRETA CONTESTA LA SIGUIENTES PREGUNTAS.

1. ¿QUÉ ES UN HADWARE?
2. ESCRIBE LAS CARACTERISTICAS DE UN HADWARE
3. ESCRIBE TRES EJEMPLOS DE HADWARE Y ¿POR QUÉ?

ACTIVIDAD 1.3

CONOCE LOS COMPONENTES DE LA COMPUTADORA Y DIBUJALOS EN TU LIBRETA, ASÍ MISMO ESCRIBE UNA BREVE DEFINICIÓN DE CADA HERRAMIENTA.

***PRIMARIAS:**

Son aquellas herramientas indispensables y útiles, aunque se clasifican en:

INTERNAS:

Ejemplo:

- MEMORIA RAM
- TARJETA MADRE O PLACA BASE
- TARJETA DE VIDEO
- MEDIO DE ALMACENAMIENTO

EXTERNAS:

Ejemplo:

- CPU
- MONITOR
- MAUS/RATON
- TECLADO

***SECUNDARIAS:**

Son aquellas herramientas útiles que se pueden agregar a una computadora.

Ejemplo:

- IMPRESORA
- ESCANER
- MODEM
- MEMORIA USB

***TERCIARIAS**

Son aquellas herramientas que se pueden agregar a mi computadora, pero no son útiles







Ejemplos:

- MICROFONO
- VIDEOJUEGOS
- VENTILADOR
- BOCINAS

ACTIVIDAD 1.4

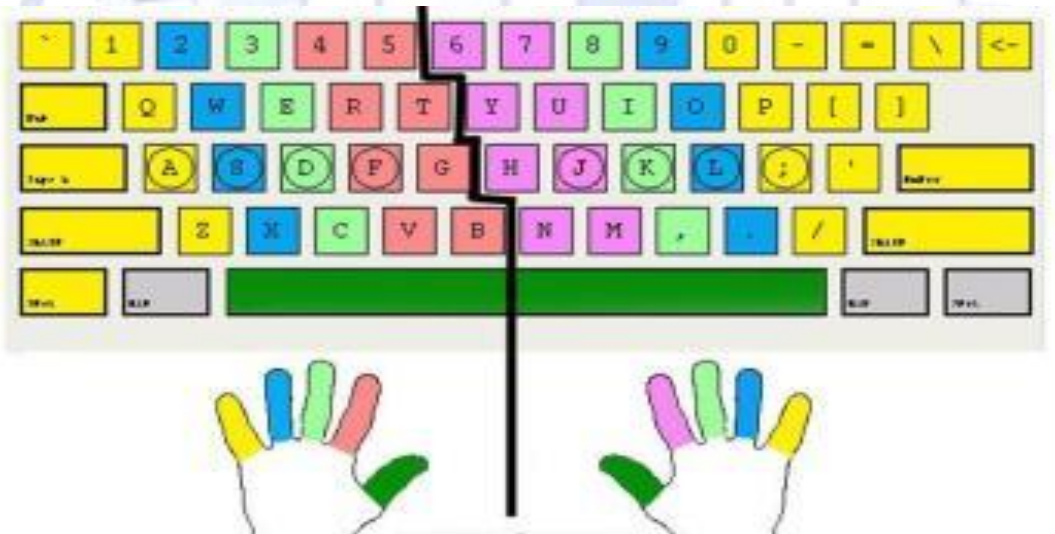
RECONOCER LAS PARTES DEL TECLADO (dibújalo en tu cuaderno)

NOTA: EL TECLADO ESTA DIVIDIDO EN 7 PARTES
(QWERTY/NATURAL)

-  ESC
-  FUNCIONES
-  NAVEGADOR DE PAGINA
-  INDICADOR
-  NUMERICO
-  DIRECCIONES
-  ALFA/NUMERICO



FORMA CORRECTA PARA ESCRIBIR EN UN TECLA



ACTIVIDAD 1.5

EN LA LIBRETA REDACTA LOS TIPOS DE COMPUTADORAS Y SU CLASIFICACIÓN CON EJEMPLOS

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales.

Computadora Analógica:

Es un tipo de computadoras que utilizan en anteriores épocas, cuando los datos, en lugar de uno y cero, se formaban con ondas bien fueran eléctricas, mecánicas o hidráulicas.



Computadora Digital:

Es una maquina electrónica que recibe y procesa datos para convertirlos en información útil.

Una computadora está formada, físicamente por circuitos integrados, extensión y accesorios, que en conjunto pueden ejecutar tareas diversas con rapidez y bajo un control de un programa.



ACTIVIDAD 1.6

REDACTA EN TU LIBRETA LOS DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA, ASÍ MISMO SU CLASIFICACIÓN Y LOS TIPOS DE ALMACENAMIENTO.

Los Dispositivos de Almacenamiento se pueden clasificar de acuerdo al modo de acceso a los datos que contienen:

- Acceso secuencial
- Acceso aleatorio

Los dispositivos de entrada son aquellos elementos que se conectan para introducir dentro del sistema general la función o información deseada

Tipos de Dispositivos de Almacenamiento:

- Memoria ROM/RAM
- Cinta magnética
- Disco duro
- Memorias Auxiliares

Tipos de almacenamiento:

Byte: unidad de información que consta de 8 bits; en procesamiento informático y almacenamiento.

Kilobyte (Kb): Equivale a 1.024 bytes.

Megabyte (Mb): Un millón de bytes o 1.048.576 bytes.

Gigabyte (Gb): Equivale a mil millones de bytes.

Dispositivos Magnéticos

ACTIVIDAD 1.7

CONTESTA LAS SIGUIENTES PREGUNTAS

1. ¿QUÉ ES UN SOFTWARE?
2. ESCRIBE SUS CARACTERÍSTICAS DE UN SOFTWARE
3. DEFINE LOS TIPOS DE SOFTWARE (SISTEMA, PROGRAMACIÓN Y APLICACIÓN)
4. ESCRIBE TRES EJEMPLOS DE SOFTWARE Y ¿POR QUÉ?